ATIVIDADE**: Crie dois pacotes baseados nas atribuições de uma empresa e inclua classes neles. Lembre-se de trabalhar com os padrões Java.**

**Aluno: José Luan Lima Da Silva**

**Resposta:**

package br.kml.salarioFuncionario.salario;

import java.ultil \*;

class Programa {

  public static void main(String[] args) {

    Salario salarioFuncionario = new Salario();

    salarioFuncionario.empregador = "anderson";

    salarioFuncionsrio.conta = 1300.0;

    System.out.println("Saldo atual: " + salarioFuncionsrio.conta);

  }

}

class Salario {

   double conta;

   String empregador;

   void saca(double quantidade) {

     double novoconta = this.conta - quantidade;

     this.conta = novoconta;

   }

 }